

Soit le code suivant :

```
public class TModule {
    protected int base = 30;
    public int poids(){ return base; }
}
public class Cargo extends TModule {
    protected int pMarchandise;
    public Cargo( int p ){ pMarchandise = p; }
    @Override
    public int poids() {
        return base + pMarchandise;
    }
}
public class Locomotive extends TModule {
    @Override
    public int poids() {
        return base + 210;
    }
}
public class Passager extends TModule {
    protected int nPassager;
    public Passager( int n ){ nPassager = n; }
    @Override
    public int poids() {
        return base + 90 + nPassager / 10;
    }
}
```

1. L'usage de la variable d'instance "base" dans la classe **Passager** est-elle correcte(permise) ? Si oui, pourquoi ? Si non, comment le code devrait-il être réécrit ?

Réponse : oui, car elle est protected, donc herite par les sous-classe.

2. Écrivez une méthode **poidsTotal** qui reçoit un tableau de **TModule** et calcule la somme des poids de tout les modules du tableau.

```
public static int poidsTotal( TModule tab[] ){
    int somme = 0;
    int i = 0;

    for( i = 0; i < tab.length; ++ i ) {
        somme += tab[i].poids();
    }

    return somme;
}
```