

1. Le code suivant utilise le type Pile tel que vu en classe. Que va afficher ce code ?

```
public class P {  
    public static void main( String[] args ) {  
        Pile< Integer > pile = new Pile<>();  
        int i = 0;  
        while( i < 7 ) {  
            pile.empiler( i );  
            ++ i;  
            pile.empiler( i );  
            ++ i ;  
            pile.depiler();  
        }  
        while( ! pile.estVide() ) {  
            System.out.println( pile.sommet() );  
            pile.depiler();  
        }  
    }  
}
```

6

4

2

0