
TP3 : PLANIFICATEUR DE JOURNÉE

Introduction

Pour le dernier tp, vous allez construire une interface graphique pour un planificateur hebdomadaire. Cette interface va permettre l'ajout, la modification et la suppression d'activité. Ces activités vont être placés en ordre d'heure de début et contenir une courte description.

Description

L'interface que vous allez construire permet la gestion d'activité dans une journée. Une activité est décrite par un titre, une courte description et l'heure à laquelle elle a lieu. Vous allez utiliser un BorderLayout pour la base de votre fenêtre.

La région NORTH va contenir deux boutons : 'ajouter' et 'supprimer'. Le premier va permettre d'ajouter une activité dans la journée, le deuxième va supprimer l'activité sélectionnée.

La région CENTER de l'interface est utilisée pour éditer une activité, soit nouvellement créée ou sélectionnée pour l'édition. Les trois champs de l'activité seront présents : titre (JTextField), description (JTextArea) et heure (JTextField). La description doit, au minimum, pouvoir contenir 10 lignes. L'heure entrée doit être vérifiée. Une heure est composée d'une valeur entre 0 et 23, suivie d'un ':', et d'une valeur entre 0 et 59. Un bouton permet de sauvegarder l'activité.

La région WEST de l'interface contiendra une liste des activités. Cette liste est composée des titres des activités. Il est possible qu'un titre soit coupé pour ne pas prendre trop de place (par exemple, pas plus de 16 caractères). Même si le titre dans la liste est coupé, le titre original doit être conservé. Si un élément de la liste est sélectionné par l'utilisateur, alors ces champs deviendront éditables dans la région CENTER. Aussi, une activité sélectionnée peut être supprimée par le bouton de suppression de la région NORTH. La région WEST doit permettre un minimum de 10 activités visibles simultanément.

La page suivante contient une représentation approximative de l'interface. Les couleurs et la taille des éléments dans cette représentation n'ont pas d'importance, votre interface peut être différente.

Ajouter Supprimer

Titre 1
Titre 2
Titre 3
Titre 4
Titre 5
Titre 6

Titre : Titre 2

Heure : 8:45

Description : Une description sur
Plusieurs lignes

Directives

1. Le tp est à faire seul.
2. Commentaires :
 - a. Commentez l'entête de chaque classe et méthode. Ces commentaires doivent contenir la description de la méthode et le rôle de ces paramètres.
 - b. Une ligne contient soit un commentaire, soit du code, pas les deux.
 - c. Utilisez des noms d'identificateur significatif.
 - d. Utilisez le français.
3. Code :
 - a. Pas de `goto`, continue.
 - b. Les `break` ne peuvent apparaître que dans les `switch`.
 - c. Un seul `return` par méthode.
4. Indentez votre code. Assurez-vous que l'indentation est faite avec des espaces.

Remise

Remettre le tp par l'entremise de Moodle. Placez vos fichiers '*.java' dans un dossier compressé de **Windows**. Vous devez remettre l'archive. Le tp est à remettre avant le 28 juillet 23 :55.

Évaluation

- Fonctionnalité (8 pts) : l'interface sera testé.
- Structure (2 pts) : veillez à utiliser correctement le mécanisme d'héritage et de méthode.
- Lisibilité (3 pts) : commentaire, indentation et noms d'identificateur significatif.