

Solution labo # 7 en MPI

1 hello.c

```
int main( int argc, char *argv[] ) {
    int numProc;      // Numero d'identification du processus.
    int nbProcs;     // Nombre total de processus.

    MPI_Init( &argc, &argv );
    MPI_Comm_rank( MPI_COMM_WORLD, &numProc );
    MPI_Comm_size( MPI_COMM_WORLD, &nbProcs );

    if ( numProc != 0 ) {
        MPI_Recv( NULL, 0, MPI_BYTE, MPI_ANY_SOURCE, 0,
                 MPI_COMM_WORLD, MPI_STATUS_IGNORE );
    }

    system( "uname --nodename" );
    printf( "\tnumProc = %2d, nbProcs = %2d\n\n", numProc, nbProcs ); fflush( stdout );

    if ( numProc < nbProcs-1 ) {
        MPI_Send( NULL, 0, MPI_BYTE, numProc+1, 0, MPI_COMM_WORLD );
    }

    MPI_Finalize();
    if ( numProc == 0 ) {
        printf( "-----\n" );
    }

    return( 0 );
}
```

2 somme-vecteurs.c

```
void sommeVecteurs( int A[], int B[], int C[], int n )
{
    int numProc;          // Numero du processeur.
    int nbProcs;         // Nombre de processeurs.

    MPI_Comm_rank( MPI_COMM_WORLD, &numProc );
    MPI_Comm_size( MPI_COMM_WORLD, &nbProcs );

    // On alloue de l'espace pour les copies (tranches) locales.
    int *monA, *monB, *monC;
    int monN = n / nbProcs;
    monA = (int *) malloc( monN * sizeof(int) );
    monB = (int *) malloc( monN * sizeof(int) );
    monC = (int *) malloc( monN * sizeof(int) );

    // On distribue les valeurs aux processeurs.
    MPI_Scatter( A, monN, MPI_INT, monA, monN, MPI_INT, 0, MPI_COMM_WORLD );
    MPI_Scatter( B, monN, MPI_INT, monB, monN, MPI_INT, 0, MPI_COMM_WORLD );

    // Chaque processeur fait la somme de sa tranche.
    for ( int i = 0; i < monN; i++ ) {
        monC[i] = monA[i] + monB[i];
    }

    // On combine les differentes tranches sur le processus maitre.
    MPI_Gather( monC, monN, MPI_INT, C, monN, MPI_INT, 0, MPI_COMM_WORLD );
}
```

3 min-max.c

```
void minMaxCentralise( int maVal, int minMax[] )
{
    int numProc, nbProcs;
    MPI_Comm_rank( MPI_COMM_WORLD, &numProc );
    MPI_Comm_size( MPI_COMM_WORLD, &nbProcs );

    minMax[0] = minMax[1] = maVal;
    if ( numProc == 0 ) {
        // Le processus maitre recoit les valeurs et les traite.
        for( int k = 1; k < nbProcs; k++ ) {
            int minMaxTmp[2];
            MPI_Recv( minMaxTmp, 2, MPI_INT, MPI_ANY_SOURCE, 0,
                    MPI_COMM_WORLD, MPI_STATUS_IGNORE );
            minMax[0] = MIN( minMax[0], minMaxTmp[0] );
            minMax[1] = MAX( minMax[1], minMaxTmp[1] );
        }
    } else {
        // Les processus autres que le maitre envoient leur valeur au maitre.
        MPI_Send( minMax, 2, MPI_INT, 0, 0, MPI_COMM_WORLD );
    }
    // Le maitre retourne aux autres processus
    MPI_Bcast( minMax, 2, MPI_INT, 0, MPI_COMM_WORLD );
}
```

```
void minMaxAllreduce( int val, int minMax[] )
{
    MPI_Allreduce( &val, &minMax[0], 1, MPI_INT, MPI_MIN, MPI_COMM_WORLD );
    MPI_Allreduce( &val, &minMax[1], 1, MPI_INT, MPI_MAX, MPI_COMM_WORLD );
}
```

```

void minMaxAnneau( int maVal, int minMax[] )
{
    // On definit les voisins de l'anneau virtuel.
    int numProc, nbProcs;
    MPI_Comm_rank( MPI_COMM_WORLD, &numProc );
    MPI_Comm_size( MPI_COMM_WORLD, &nbProcs );
    int gauche = (numProc + nbProcs - 1) % nbProcs;
    int droite = (numProc + 1) % nbProcs;

    // Valeur locale du min et max.
    minMax[0] = minMax[1] = maVal;

    // On effectue les communications pour trouver le min et le max.
    if ( numProc == 0 ) {
        // Premiere passe.
        MPI_Send( minMax, 2, MPI_INT, droite, 0, MPI_COMM_WORLD );
        MPI_Recv( minMax, 2, MPI_INT, gauche, 0, MPI_
                COMM_WORLD, MPI_STATUS_IGNORE );

        // Deuxieme passe.
        MPI_Send( minMax, 2, MPI_INT, droite, 1, MPI_COMM_WORLD );
    } else {
        // Premiere passe.
        int minMaxTmp[2];
        MPI_Recv( minMaxTmp, 2, MPI_INT, gauche, 0,
                MPI_COMM_WORLD, MPI_STATUS_IGNORE );

        minMax[0] = MIN( minMax[0], minMaxTmp[0] );
        minMax[1] = MAX( minMax[1], minMaxTmp[1] );
        MPI_Send( minMax, 2, MPI_INT, droite, 0, MPI_COMM_WORLD );

        // Deuxieme passe.
        MPI_Recv( minMax, 2, MPI_INT, gauche, 1,
                MPI_COMM_WORLD, MPI_STATUS_IGNORE );
        if (numProc < nbProcs-1) {
            MPI_Send( minMax, 2, MPI_INT, droite, 1, MPI_COMM_WORLD );
        }
    }
}
}

```